

Kako igrati pasijans *potpuni vodič za početnike*

Pasijans (Klondike) je najpoznatija kartaška igra za jednog igrača — varijanta koju Windows isporučuje od 1990. Ovaj dvostranični vodič vodi te kroz dijeljenje, dopuštene poteze, oba načina vučenja i sedam početničkih navika koje pobjeđuju više partija.

Dijeljenje

Promiješaj standardni špil 52 karte (bez jokera). Podijeli 28 karata u sedam stupaca tableau-a: 1 kartu u stupac 1, 2 u stupac 2, do 7 u stupac 7. Samo gornja karta svakog stupca licem prema gore. Preostalih 24 karte čine **talon**. Pored talona je prazna hrpa **otpada**. Iznad ploče stoje četiri prazna **temelja** — po jedan po boji.

Cilj

Premjesti svih 52 karte na četiri temelja. Svaki temelj se gradi uzlazno od asa do kralja u jednoj boji. Igra je dobivena u trenutku kad zadnji kralj sjedne na svoje mjesto.

Dopušteni potezi

- Tableau na tableau:** jedan rang niže, suprotne boje. Crna 5 na crvenu 6 ✓. Ista boja nije dopuštena.
- Višekartni potezi:** valjana silazna sekvenca izmjeničnih boja se pomiče kao cjelina.
- Prazni stupci:** samo kralj (ili niz koji počinje kraljem) može popuniti prazan stupac.
- Na temelj:** ista boja, jedan rang viši od trenutnog. Temelj počinje s asom.
- Talon na otpad:** dotakni talon da okreneš karte na otpad. Gornja karta otpada uvijek se igra.
- Recikliranje:** kad se talon isprazni, okreni otpad natrag i prođi ponovno.

Vučenje 1 vs Vučenje 3

	VUČENJE 1	VUČENJE 3
Karte po vučenju	1	3 (gornja se igra)
Tipičan postotak pobjeda	40–45%	10–20%
Recikliranje (s bodovima)	0 bodova	–20 bodova po reciklaži
Najbolje za	Početnike, brze pobjede	Stratešku, takmičarsku igru

Sedam početničkih grešaka *i potez koji umjesto njih pobjeđuje*

Svaki početnik gubi dobivene partije iz istih razloga. Lijevo: navika koju treba ostaviti. Desno: potez koji pobjeđuje.

✗ žuriš slati aseve i dvojke gore čim ih vidiš.

✓ drži niske karte na ploči kao parking dok se oblik ploče ne razjasni.

✗ zamrzneš kad nije očit potez na ploči.

✓ vuci iz talona — besplatan napredak koji obično otključa sljedeći potez.

✗ igraš samo očite poteze.

✓ planiraj dva-tri poteza naprijed. Najbolji prvi potez otključava lanac.

✗ pomičeš stupce bez razloga.

✓ kreći se sa svrhom — svaki potez treba otkriti kartu ili pripremiti sljedeći.

✗ prazniš stupac bez kralja u redu.

✓ tretiraj prazan stupac kao polugu — popuni samo kraljem koji otvara više downstream poteza.

✗ tjeraš jednu boju do kralja.

✓ gradi temelje grubo ravnomjerno — srednje karte često trebaju natrag kao parking.

✗ pokrećeš ispočetka kad potez krene loše.

✓ koristi Vraćanje — besplatno, neograničeno, najbrži način da naučiš liniju.

Izgledi za pobjedu

UVJET	POSTOTAK POBJEDA
Vučenje 1, promišljena igra (sve karte vidljive)	~82% (teorijski strop)
Vučenje 1, normalna igra sa skrivenim kartama	~43%
Vučenje 3, normalna igra sa skrivenim kartama	~11%
Iskusan igrač, Vučenje 1	30–40% u praksi

Nije svaki raspored dobiv. Ako se partija čini nemogućom, možda stvarno jest — oko 1 od 5 Klondike rasporeda ne može se dobiti kako god igrao.